

# PROGRAMA DE ATIVIDADES

## DIA 4 ABRIL

**09:00** (demonstrações em permanência, durante a UPA)

### **UM FUTURO COM CIÊNCIA**

#### ESCOLA DE CIÊNCIAS

No stand da Escola de Ciências, os visitantes poderão interagir com investigadores das diferentes áreas científicas da Escola de Ciências, observar e participar na realização de experiências, demonstrações e exercícios práticos que procuram demonstrar a relevância da investigação e da ciência em geral para enfrentar as mudanças globais e promover o crescimento sustentável.

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

**número de participantes:** Participação livre, sem necessidade de inscrição prévia.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** Variável.

**09:00** (demonstrações em permanência, durante a UPA)

### **TOMORROW NEEDS ENGINEERING**

#### ESCOLA DE ENGENHARIA

Experimenta Engenharia com os teus futuros colegas. Nesta atividade, os monitores são estudantes e investigadores de todas as áreas da Escola de Engenharia da UMinho. Todos preparados para o futuro? O futuro acontece aqui!

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

**número de participantes:** 60 participantes, em grupos de 20 que se alternam.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**09:00** (atividade em permanência)

### **A INVESTIGAÇÃO NO ICVS**

#### ESCOLA DE MEDICINA

Através de diversas atividades experimentais disponíveis no stand, vamos apresentar-te as várias áreas de investigação desenvolvidas no Instituto de Investigação em Ciências da Vida e Saúde. Fica a conhecer o nosso dia a dia!

**destinatários:** Estudantes do 3º ciclo do ensino básico e do ensino secundário.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 20 minutos.

**09:00** (atividade em permanência, durante os dias 3 e 4 de abril)

### **PEDRAS DO PASSADO QUE CONTAM HISTÓRIAS NO PRESENTE**

#### INSTITUTO DE CIÊNCIAS SOCIAIS

Atividade destinada a estimular o interesse pelo estudo do passado através do registo arqueológico.

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

**número de participantes:** 25 participantes.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 20 minutos.

**09:00** (atividade em permanência, durante os dias 3 e 4 de abril)

### **COMO A IA ESTÁ A MUDAR O MUNDO - E COMO A SOCIOLOGIA PODE FAZER A DIFERENÇA!**

INSTITUTO DE CIÊNCIAS SOCIAIS

Já imaginaste como a Inteligência Artificial (IA) influencia o teu dia-a-dia? Desde o reconhecimento facial no teu telemóvel até algoritmos que ajudam os profissionais a cuidar da nossa saúde e plataformas que transformam o modo como aprendes, a IA está em todo o lado. Mas com estas inovações vêm novos desafios sociais e éticos. É aqui que entra em cena a Sociologia, ajudando-te a pensar sobre o impacto destas tecnologias na sociedade e procurar formas de garantir que sejam usadas de forma justa e inclusiva. Vamos explorar juntos casos reais, debater soluções criativas para um uso responsável da IA. O convite está feito: vem imaginar um futuro onde a IA beneficia toda a sociedade!

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

**número de participantes:** 25 participantes.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 20 minutos.

**09:00** (atividade em permanência, durante os dias 3 e 4 de abril)

### **LER O PASSADO ATRAVÉS DA ESCRITA**

INSTITUTO DE CIÊNCIAS SOCIAIS

Atividade destinada a estimular o interesse para a leitura de documentação antiga.

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

**número de participantes:** 25 participantes.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 20 minutos.

**09:00** (atividade em permanência, durante os dias 3 e 4 de abril)

### **E TU? COMO COMUNICAS?**

INSTITUTO DE CIÊNCIAS SOCIAIS

Numa viagem interativa pelas múltiplas formas e registos da comunicação humana, exploramos as especificidades dos diversos meios: da comunicação interpessoal às redes sociais; da informação à persuasão; da comunicação verbal ao som e à imagem. Visitamos a comunicação organizacional, comercial, política, cultural ou desportiva para perceber como condicionam a nossa visão do mundo, atitudes e comportamentos. E lançamos o desafio: serás capaz de não comunicar?

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

**número de participantes:** 25 participantes.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 20 minutos.

**09:00** (atividade em permanência, durante os dias 3 e 4 de abril)

### **TERRITÓRIOS EM TRANSIÇÃO:**

#### **O PAPEL FUNDAMENTAL DA GEOGRAFIA NA LEITURA DO MUNDO**

INSTITUTO DE CIÊNCIAS SOCIAIS

Usando mapas em papel e em formato digital, apontam-se e levantam-se diversas questões sobre o estado do mundo contemporâneo. Trabalhando com diversas escalas - do local, regional, nacional e internacional - procura-se mostrar como a ciência geográfica é fundamental na compreensão do mundo e na procura de soluções de planeamento e ordenamento do território, em processos de transformação económica, socio-ecológica e política.

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

**número de participantes:** 25 participantes

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 20 minutos.

**09:00** (atividade em permanência, durante os dias 3 e 4 de abril)

### **GERIR O TERRITÓRIO, PARA O PROTEGER - PROTEÇÃO CIVIL E GESTÃO DO TERRITÓRIO**

INSTITUTO DE CIÊNCIAS SOCIAIS

A ocorrência de catástrofes é cada vez mais frequente em todo o planeta, demonstrando a necessidade de preparar as sociedades para estes fenómenos destrutivos. Assim, torna-se necessário formar profissionais com competências para gerir situações de crise e para o apoio às populações em situação de catástrofe. Apresentam-se, assim, as competências que os alunos adquirem na Licenciatura em Proteção Civil e Gestão do Território e demonstram-se

diversas metodologias de investigação que se utilizam nesta oferta formativa.

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

**número de participantes:** 25 participantes.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 20 minutos.

**09:30** (atividade em permanência durante a manhã do dia 4)

### **VAMOS SAUDAR EM RUSSO!**

#### **ESCOLA DE LETRAS, ARTES E CIÊNCIAS HUMANAS**

Após a comparação do abecedário latino (usado em português) com o alfabeto cirílico, vai ser proposto escrever em cirílico os nomes próprios e algumas palavras de saudação bem como outras parecidas existentes nas duas línguas.

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, pais e professores.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 15 minutos.

**10:00**

### **DESIGNER POR UM DIA**

#### **ESCOLA DE ARQUITETURA, ARTE E DESIGN**

Afinal, o que faz um Designer?

Esta atividade vai revelar tudo sobre o dia a dia de um Designer de Produto! Que técnicas utiliza para resolver os desafios dos clientes? Que pessoas envolve para formar uma equipa de trabalho? Que empresas contrata para fabricar os seus produtos? Que materiais experimenta para validar ideias? Estas e muitas outras questões fazem parte do quotidiano de um Designer. Se tens curiosidade sobre esta profissão e queres descobrir se há um Designer dentro de ti, inscreve-te e vem participar nesta atividade.

**destinatários:** Estudantes do 9º ano e do ensino secundário.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**10:00**

### **A MEDIÇÃO BIOMÉTRICA DE ESTÍMULOS SENSORIAIS DO CONSUMIDOR: METODOLOGIAS E APLICAÇÕES PRÁTICAS**

#### **ESCOLA DE ECONOMIA, GESTÃO E CIÊNCIA POLÍTICA**

Esta sessão pretende apresentar algumas das mais avançadas técnicas e instrumentos tecnológicos capazes de medir e avaliar, em tempo real, um conjunto de elementos biométricos (como o eye tracking, a expressão facial, o ritmo cardíaco ou a resposta galvânica da pele) que traduzem as respostas sensoriais do consumidor face a determinados estímulos externos. Será discutida a importância e a aplicação destas metodologias na compreensão do processo de decisão ética e sustentável do consumidor.

**destinatários:** Estudantes do ensino secundário.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga

**duração:** 45 minutos.

**10:00**

### **NAVEGAR NO MUNDO DIGITAL: SAÚDE E SEGURANÇA ONLINE**

#### **ESCOLA DE PSICOLOGIA**

Num mundo cada vez mais conectado, é essencial promover uma relação saudável com o ambiente digital, abordando temas como o impacto das redes sociais na autoestima, os riscos do cyberbullying, e a importância de um equilíbrio entre o online e o offline. Esta atividade visa sensibilizar os jovens para os desafios e oportunidades associados ao uso das tecnologias e redes sociais e dar a conhecer estratégias práticas para gerir o tempo de tela, construir relações digitais respeitadas e seguras, e proteger dados pessoais. Pretende-se, deste modo, capacitar os participantes para serem utilizadores conscientes e responsáveis das plataformas digitais, contribuindo para o seu bem-estar emocional e social. Queres saber como? Junta-te a nós.

**destinatários:** Estudantes do ensino secundário, pais e professores.

**número de participantes:** 35 participantes.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga

**duração:** 60 minutos.

**10:30** (horário a confirmar)

### **CURRÍCULO MINHO MD**

#### **ESCOLA DE MEDICINA**

Esclarece-te sobre o novo plano de estudos do curso de Medicina – Minho MD e percebe como serão os teus primeiros dias na UMinho, com a ajuda de estudantes e docentes da

Escola de Medicina.

**destinatários:** Estudantes do 9º ano e do ensino secundário.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**10:30**

### **BIOMATERIAIS E ENGENHARIA DE TECIDOS: CURANDO O CORPO, MOLDE POR MOLDE**

INSTITUTO DE INVESTIGAÇÃO I3Bs

Biomateriais são materiais desenvolvidos para ajudar o corpo a reparar ou substituir tecidos e órgãos danificados. Na engenharia de tecidos, esses materiais são combinados com células e técnicas avançadas para criar soluções médicas inovadoras, como próteses, implantes e até pele artificial. Esta área une biologia e engenharia para enfrentar desafios médicos e melhorar tratamentos. Apesar das dificuldades, os avanços nesta ciência estão a transformar a medicina, trazendo alternativas práticas e acessíveis para tratar lesões e doenças. Conheça como essa tecnologia está a mudar vidas!

**destinatários:** Estudantes do ensino secundário.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**10:30**

### **À DESCOBERTA DAS NARRATIVAS: VEM DESAFIAR A TUA CRIATIVIDADE**

INSTITUTO DE EDUCAÇÃO

Nesta atividade convidamos os participantes a explorarem o mundo das narrativas através de atividades dinâmicas de exploração e criação de histórias digitais..

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário.

**número de participantes:** 30 participantes.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**14:30**

### **AVENTURA-TE NO CONHECIMENTO DE ECONOMIA**

ESCOLA DE ECONOMIA, GESTÃO E CIÊNCIA POLÍTICA

Atividade interativa que explora os fundamentos da Economia, concebida para despertar a curiosidade e oferecer uma visão prática da área.

**destinatários:** Estudantes do ensino secundário.

**número de participantes:** 50 participantes.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**14:30**

### **JOGO COM O NÚCLEO DE ESTUDANTES DE EDUCAÇÃO E EDUCAÇÃO BÁSICA**

INSTITUTO DE EDUCAÇÃO

Os alunos serão divididos em 6 grupos, com 5 elementos cada. Serão definidas 6 áreas uma com 6 questões diferentes. Os grupos rodam para a área seguinte após responderem a uma pergunta. No final, os grupos consolidarão as suas ideias durante uma sessão no Entimeter, onde reformularão respostas às perguntas iniciais.

**destinatários:** Estudantes do 3.º ciclo e do ensino secundário.

**número de participantes:** 30 participantes.

**local:** Pavilhão desportivo de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**14:30** (atividade em permanência durante a tarde do dia 4)

### **A PONTE DOS NOMES - DESCOBRE O TEU NOME CHINÊS!**

ESCOLA DE LETRAS, ARTES E CIÊNCIAS HUMANAS

Nesta atividade, atribuiremos nomes chineses personalizados aos participantes, seja com base na fonética do nome original ou no seu significado. Ademais, exploraremos o significado dos caracteres escolhidos, destacando a riqueza cultural e simbólica da língua chinesa. Vem descobrir o encanto e a profundidade associados ao teu novo nome chinês!

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, pais e professores.

**número de participantes:** 30 participantes.

**local:** Pavilhão Desportivo, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 15 minutos.

**14:30**

### **SCAVENGER HUNT AT THE UNIVERSITY OF MINHO**

ESCOLA DE LETRAS, ARTES E CIÊNCIAS HUMANAS

Numa busca divertida em equipas, com recurso ao seu telemóvel como ferramenta

indispensável na leitura de códigos QR e no registo fotográfico, os participantes percorrem uma série de postos distribuídos pelo campus, seguindo instruções em Língua Inglesa, a fim de responderem a perguntas ou desenvolverem tarefas no menor tempo possível. Os vencedores receberão um prémio especial do Centro de Línguas da UMinho - BabeliUM.

**destinatários:** Estudantes do 9.º ano e do ensino secundário.

**número de participantes:** 30 participantes.

**local:** Espaços diversos do campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 15 minutos.

**14:30**

### **SER ESTUDANTE DE PSICOLOGIA UMINHO: (IN)FORMA-TE E TRANSFORMA-TE**

ESCOLA DE PSICOLOGIA

Queres saber o que é estudar na Universidade do Minho? Como é ser aluno de Psicologia? O que estudam, para que estudam, como se divertem os nossos estudantes? Vem, (in)forma-te e transforma-te.

**destinatários:** Estudantes do ensino secundário.

**número de participantes:** 35 participantes.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 60 minutos.

**15:00**

### **O CAMINHO ENTRE A IDEIA E A OBRA**

ESCOLA DE ARQUITETURA, ARTE E DESIGN

Querendo dar visibilidade à prática artística e seus resultados, convidamos a comunidade escolar do ensino secundário, para uma sessão de apresentação de projetos artísticos com três estudantes da Licenciatura em Artes Visuais (1º, 2º e 3º ano), da EAAD. Na seleção destes três estudantes procuramos articular o testemunho de múltiplos processos construtivos, estéticos e críticos de prática artística.

**destinatários:** Estudantes do 9º ano e do ensino secundário.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**15:30** (horário a confirmar)

### **CURRÍCULO MINHO MD**

ESCOLA DE MEDICINA

Esclarece-te sobre o novo plano de estudos do curso de Medicina – Minho MD e percebe como serão os teus primeiros dias na UMinho, com a ajuda de estudantes e docentes da Escola de Medicina.

**destinatários:** Estudantes do 9º ano e do ensino secundário.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**15:30**

### **AS LICENCIATURAS DO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO**

INSTITUTO DE EDUCAÇÃO

Apresentamos as duas licenciaturas do Instituto de Educação: Educação e Educação Básica. Na sequência, haverá um momento de diálogo e esclarecimento de dúvidas. Seguiremos para uma visita guiada ao Instituto, de modo a que os visitantes conheçam os espaços: biblioteca, salas de aula, laboratórios, anfiteatros, entre outros.

**destinatários:** Estudantes do 3.º ciclo e do ensino secundário.

**número de participantes:** 30 participantes.

**local:** Pavilhão desportivo de Gualtar e Instituto de Educação, Braga.

**duração:** 45 minutos.

**16:00**

### **MÃOS À OBRA**

ESCOLA DE ARQUITETURA, ARTE E DESIGN

Nesta atividade os participantes farão uma breve iniciação às metodologias artísticas a partir de um objeto bem conhecida de todos nós – o livro. A partir do livro, como conceito e matéria, propomos que os participantes, acompanhados de estudantes da Licenciatura em Artes Visuais, criem instalações, objetos, performances, situações significantes.

**destinatários:** Estudantes do 9º ano e do ensino secundário.

**local:** Local a designar, campus de Gualtar, Braga.

**duração:** 45 minutos.