

PROGRAMA DE ATIVIDADES

Dia 7 de março

09h30 (demonstrações em permanência, durante a UPA)

UM Futuro com Ciência

Escola de Ciências

No stand da Escola de Ciências, os visitantes poderão interagir com investigadores das diferentes áreas científicas da Escola de Ciências, observar e participar na realização de experiências, demonstrações e exercícios práticos que procuram demonstrar a relevância da investigação e da ciência em geral para enfrentar as mudanças globais e promover o crescimento sustentável.

Destinatários: estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

Número de participantes: participação livre

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: variável.

09h30 (demonstrações em permanência)

O Futuro começa na EDUM

Escola de Direito

Na EDUM preparamos profissionais na área do Direito e da Criminologia e Ciências Criminais capazes de enfrentar os desafios de uma Sociedade em constante mudança. Através de atividades informativas e interativas, o programa dará a conhecer a oferta formativa, o percurso académico e as múltiplas possibilidades de desenvolvimento pessoal e profissional, destacando o papel do Direito e da Criminologia e Ciências Criminais na construção do futuro.

Destinatários: todos os interessados nos cursos de Direito e de Criminologia e Justiça Criminal.

Número de participantes: participação livre

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: variável.

09h30 (atividade em permanência)

Painel interativo com os núcleos de estudantes NEEBUM e NEDUM

Instituto de Educação

Esta atividade consiste num painel interativo com a pergunta “O que é educar?”, onde os alunos do ensino secundário são convidados a escrever palavras ou pequenas frases que representem o seu entendimento sobre o conceito de educar. As respostas ficam expostas ao longo do dia, promovendo a reflexão e o diálogo em torno da educação. A atividade permite dar a conhecer o Instituto de Educação como um espaço de pensamento crítico, escuta e construção coletiva do conhecimento.

Destinatários: estudantes do ensino secundário

Número de participantes: 10 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

09h30 (atividade em permanência)

Desafios matemáticos com materiais manipuláveis

Instituto de Educação

Nesta atividade em permanência no stand, os alunos são desafiados a explorar a Matemática de forma prática e divertida, através de alguns jogos e desafios com materiais manipuláveis. Utilizando recursos como o Miro, os Polidrom, Cubos de construção, a Torre de Hanói e o Jogo dos Edifícios, os participantes constroem, experimentam, resolvem problemas e desenvolvem o raciocínio lógico de forma lúdica e interativa. Uma oportunidade para descobrir como o jogo, a experimentação e a manipulação de materiais podem apoiar a compreensão e a aprendizagem da Matemática.

Destinatários: estudantes do 3º ciclo do ensino básico e do ensino secundário

Número de participantes: 10 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

09h30 (atividade em permanência)

Como a IA está a mudar o mundo – e como a Sociologia pode fazer a diferença!

Instituto de Ciências Sociais

Já imaginaste como a Inteligência Artificial (IA) influencia o teu dia-a-dia? Desde o reconhecimento facial no teu telemóvel até algoritmos que ajudam os profissionais a cuidar da nossa saúde e plataformas que transformam o modo como aprendes, a IA está em todo o lado. Mas com estas inovações vêm novos desafios sociais e éticos. É aqui que entra em cena a Sociologia, ajudando-te a pensar sobre o impacto destas tecnologias na sociedade e procurar formas de garantir que sejam usadas de forma justa e inclusiva. Vamos explorar juntos casos reais, debater soluções criativas para um uso responsável da IA. O convite está feito: vem imaginar um futuro onde a IA beneficia toda a sociedade!

Destinatários: estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

Número de participantes: 25 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 20 min.

09h30 (demonstrações em permanência)

Tomorrow Needs Engineering

Escola de Engenharia

Experimenta Engenharia com os teus futuros colegas. Nesta atividade, os monitores são estudantes e investigadores de todas as áreas da Escola de Engenharia da UMinho. Todos preparados para o futuro? O futuro acontece aqui!

Destinatários: estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

Número de participantes: 60 participantes, em grupos de 20 que se alternam

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 45 min.

09h30 (atividade em permanência)

A Investigação no ICVS

Escola de Medicina

Através de diversas atividades experimentais disponíveis no stand, vamos apresentar-te as várias áreas de investigação desenvolvidas no Instituto de Investigação em Ciências da Vida e Saúde. Fica a conhecer o nosso dia a dia!

Destinatários: estudantes do 3º ciclo do ensino básico e do ensino secundário

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 20 min.

09h45

Educação Hoje: percursos, profissões e desafios futuros

Instituto de Educação

uma sessão orientada para gerar interesse nos participantes e instigar a quererem saber mais (15-20 minutos e o restante tempo para interação com os participantes), enquadra a Educação enquanto campo científico e profissional plural, com múltiplos percursos de formação e áreas de atuação que também se projetam para além da docência, assim como desafios emergentes que posicionam a Educação como pilar estratégico da transformação social.

Destinatários: estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação

Número de participantes: 20 participantes

Local: local a designar, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 45 min.

10h30

A perceção tátil em ação: como interpretas o que sentes?

Escola de Psicologia

Nesta atividade, os participantes exploram como o cérebro constrói a sensação de toque, temperatura e dor. Com experiências rápidas, mostramos que a perceção térmica é contextual, como o estado emocional pode alterar a perceção de dor, e medimos a acuidade tátil com testes simples de discriminação. Inclui ainda a clássica ilusão da mão de borracha para demonstrar como a visão pode mudar a nossa perceção tátil.

Destinatários: estudantes do ensino secundário e todos os interessados pela área

Número de participantes: participação livre

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

11h00

Tudo o que queres saber sobre Engenharia

Escola de Engenharia

Perceber as profissões do futuro, conhecer as saídas profissionais dos cursos, saber como ingressar nas profissões de Engenharia, Tecnologia ou Design são os principais objetivos desta sessão. Contaremos com a presença de alunos, antigos alunos, professores e empresas empregadoras. No final, coloca-nos as tuas questões!

Destinatários: estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação.

Número de participantes: 200 participantes

Local: Auditório a designar, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 50 min.