



Universidade do Minho

Verão no Campus 2017
Programa

ARQUITETURA

O Programa Verão no Campus 2017 divide-se em duas atividades principais, uma no âmbito do Mestrado Integrado em Arquitetura e Licenciatura em Artes Visuais, no Campus de Azurém, e outra na Licenciatura em Design de Produto, no Campus de Couros.

1. Arquitetura, espaços de imaginação e desenho - COMPLETA

Local de funcionamento:

Escola de Arquitetura, Campus de Azurém, Guimarães

Público-alvo:

Alunos do 9º ao 12º ano.

Número máximo de participantes:

Até 18 alunos.

Descrição:

Esta atividade divide-se em quatro secções distintas e complementares: EAUM: um percurso pela escola, cursos e cidade; Oficina de Projeto, Oficina de Arte e Oficina de Desenho.

A atividade inicia-se com um percurso pelas instalações da Escola de Arquitetura, em Azurém, com apresentação dos cursos, após o qual desenhar-se-á um passeio pelo centro histórico de Guimarães, com chamadas à sua história urbana e intervenções mais recentes (*EAUM: um percurso pela escola, cursos e cidade*).

Com esta iniciativa a Escola oferece um melhor e mais próximo conhecimento sobre os cursos de MIARQ e LAV, as suas instalações, oficinas, metodologias de trabalho e alunos e professores.

Esta atividade inclui a Oficina de Projeto, onde o participante poderá explorar a prática e processo criativo de um estudante de arquitetura acompanhado por um arquiteto; A Oficina de Arte, onde o participante irá ter a possibilidade de realizar uma peça em gesso, desde a sua conceção,

construção do molde e viragem a gesso; e Oficina de Desenho, como disciplina basilar na arte e na arquitetura, com base no desenho de observação.

NOTA: Os participantes devem trazer o seu próprio material para esta atividade, de modo a realizar desenhos de todo o percurso formativo. Sugere-se: bloco de pequenas dimensões (A5 ou A6) e material riscador diverso.

Arquitetura, espaços de imaginação e desenho					
Dia	2ª feira 24-07-2017	3ª feira 25-07-2017	4ª feira 26-07-2017	5ª feira 27-07-2017	6ª feira 28-07-2017
Hora					
9:30 – 12:30	Sessão de acolhimento (a cargo do GCII)	Oficina de Projeto	Oficina de Projeto	Oficina de Arte	Oficina de Desenho
12h30 – 14h00	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço
14:00 – 17:30	EAUM: um percurso pela escola, cursos e cidade. Visita à EAUM. Apresentação do Mestrado Integrado em Arquitetura e da Licenciatura em Artes Visuais.	Oficina de Projeto	Tarde lúdica (a cargo do GCII)	Oficina de Arte	Sessão de encerramento com atividades lúdicas (a cargo do GCII)

2. Workshop de fabrico digital - **COMPLETA**

Local de funcionamento:

Instituto de Design, Campus de Couros, Guimarães

Público-alvo:

Alunos do 9º ao 12º ano

Número máximo de participantes:

Até 18 alunos.

Descrição

Esta atividade tem como objetivo explorar o potencial criativo da emergente introdução de tecnologias digitais de modelação e fabrico no design e arquitetura. Ao longo da semana de tutoria os alunos serão desafiados a imaginar, desenhar e construir formas e geometrias que explorem o seu sentido estético, funcional e espacial. Os alunos irão experimentar uma metodologia de conceção de “projeto” que assenta no desenvolvimento de modelos virtuais e modelos físicos (maquetes). Neste sentido, serão ensinados e aplicados princípios básicos para a utilização de programas de modelação 3D, e ainda, diferentes tecnologias de fabrico digital disponíveis para o fabrico de modelos físicos, nomeadamente por prototipagem rápida e processos de subtração.

Workshop de Fabrico Digital

Dia	2ª feira 24-07-2017	3ª feira 25-07-2017	4ª feira 26-07-2017	5ª feira 27-07-2017	6ª feira 28-07-2017
Hora					
9:30 – 12:30	Sessão de acolhimento (a cargo do GCII)	Programas de modelação 3D	Programas de modelação 3D	Programas de modelação 3D	Laboratório de Design de Produto: Fabricação de modelos com impressora 3D
12h30 – 14h00	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço
14:00 – 17:30	EAUM: um percurso pela escola, cursos e cidade. Visita à EAUM. Apresentação do Mestrado Integrado em Arquitetura e da Licenciatura em Artes Visuais.	Laboratório de Design de Produto: Fabricação de modelos com CNC	Tarde lúdica (a cargo do GCII)	Laboratório de Design de Produto: Fabricação de modelos com máquina de corte laser	Sessão de encerramento com atividades lúdicas (a cargo do GCII)