



Universidade do Minho

## Verão no Campus 2017

### Programa

## CIÊNCIAS SOCIAIS

### 1. Experimenta as Ciências Sociais

#### Local de funcionamento:

Instituto de Ciências Sociais, Braga

#### Público Alvo:

Estudantes do Ensino Secundário (idade mínima 16 anos)

#### Nº máximo de participantes:

Nº mínimo obrigatório para funcionamento do programa **10**; nº máximo **25**

#### Descrição:

O Experimenta as Ciências Sociais é um conjunto de atividades que fará o teu Verão valer a pena! Trata-se de um programa multidisciplinar constituído por atividades próprias das áreas científicas que integram o Instituto de Ciências Sociais: Arqueologia, Ciências da Comunicação, Geografia e Planeamento, Historia e Sociologia. Por isso, num só programa, conseguirás experimentar atividades diferentes, trazendo dinâmica à semana que passarás connosco.

Inclui atividades que combinam o conhecimento **Arqueológico com o Histórico**, nas quais os participantes desenvolverão algumas competências básicas, de pesquisa, leitura, interpretação e utilização de fontes históricas e arqueológicas, indispensáveis para se fazer História.

No campo da **Sociologia**, terás a oportunidade de conhecer o mundo da gestão de recursos humanos, através do qual poderás perceber, por um lado, as oportunidades práticas deste curso e, por outro lado, receber conselhos de como nos devemos comportar numa entrevista de emprego ou de abraçar um espírito empreendedor.

No encontro com as **Ciências da Comunicação** os participantes tomarão contacto com as principais características, funções e potencialidades da comunicação e profissões associadas. As experiências de jornalismo televisivo e a oficina da criatividade – explorando a área da Publicidade – mostrará-te-ão as potencialidades desta licenciatura.

Além das atividades atrás mencionadas, os participantes realizarão uma prova/competição de orientação, envolvendo a realização de um percurso pedestre com o auxílio de uma bússola GPS e de um mapa. Pretende-se que os diferentes grupos de estudantes indiquem o trajeto que seguiram ao longo de uma manhã, na sequência das pistas conquistadas com a resolução de uma lista de perguntas e enigmas relacionadas com assuntos da **Geografia**.

<b>Experimenta as Ciências Sociais</b>						
<b>Dia</b> <b>Hora</b>	<b>2<sup>a</sup> feira</b> <b>24-07-2017</b>	<b>3<sup>a</sup> feira</b> <b>25-07-2017</b>	<b>4<sup>a</sup> feira</b> <b>26-07-2017</b>	<b>5<sup>a</sup> feira</b> <b>27-07-2017</b>	<b>6<sup>a</sup> feira</b> <b>28-07-2017</b>	
<b>9:30 - 12:30</b>	Sessão de acolhimento (a cargo do GCII)  ICS Ciências da Comunicação	<b>Oficina da Criatividade</b>  Publicitários por um dia	<b>Tu no ecrã</b>  Experiências de jornalismo televisivo  ICS Ciências da Comunicação	<b>So you think you can Pitch?</b>  Workshop de gestão de recursos humanos  ICS Sociologia	<b>A caça ao tesouro dos tempos modernos**</b>  Geocaching e orientação  Geografia e Planeamento Guimarães)	
<b>12h30 - 14h00</b>	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	
<b>14:00 -17:30</b>	<b>Trivial das Ciências Sociais</b>  ICS	<b>Era uma vez...*</b> peddy paper no centro histórico de Braga  História	Tarde lúdica (a cargo do GCII)	<b>Olha o boneco!</b>  Das atividades de fotografia digital para o Instagram/ Facebook Ciências da Comunicação)	Sessão de encerramento com atividades lúdicas (a cargo do GCII)	

## **2. Braga nos Arquivos da Terra - Ler e Pensar História**

**(Curso de Verão de Iniciação à Arqueologia/Investigação Histórica)**

**Local de funcionamento:**

Alto da Cidade, Braga e Instituto de Ciências Sociais, Braga

**Público Alvo:**

Estudantes do Ensino Secundário (idade mínima 16 anos)

**Nº máximo de participantes:**

Nº mínimo obrigatório para funcionamento do programa **5**; nº máximo **7**

**Descrição:**

Esta iniciativa pretende promover um conjunto de atividades de iniciação à prática da Arqueologia e da Investigação Histórica.

Dada a natureza eminentemente interdisciplinar da investigação arqueológica, os participantes serão chamados a desenvolver um conjunto básico de competências diversificadas, quer ao nível do trabalho de campo (escavação, registo de informação - topografia, desenho, fotografia), quer ao nível do trabalho de laboratório (tratamento e análise de materiais arqueológicos, restauro e musealização).

Por outro lado, desenvolvendo-se como um curso de iniciação à investigação histórica, tem também como objetivo, naturalmente, promover o interesse pela História como área de conhecimento. Assim, para cumprir esse intento, os participantes serão chamados a desenvolver um conjunto competências básicas, designadamente no que concerne à pesquisa, leitura, interpretação e utilização de fontes históricas, indispensáveis para se fazer História. Por último, recorrendo a um contacto directo com as fontes históricas, pretende-se que os participantes também sejam chamados a pensar a História na sua relação com o presente, a olhar e a preocupar-se com a preservação do Património.

## Braga nos Arquivos da Terra – Ler e Pensar História

<b>Dia</b>	<b>2<sup>a</sup> feira</b> <b>24-07-2017</b>	<b>3<sup>a</sup> feira</b> <b>25-07-2017</b>	<b>4<sup>a</sup> feira</b> <b>26-07-2017</b>	<b>5<sup>a</sup> feira</b> <b>27-07-2017</b>	<b>6<sup>a</sup> feira</b> <b>28-07-2017</b>
<b>Hora</b>					
<b>9:30 – 12:30</b>	Sessão de acolhimento (a cargo do GCII)	<b>Escavações</b> (Teatro Romano da colina do Alto da Cidade)	<b>Escavações</b> (Teatro Romano da colina do Alto da Cidade)	<b>Escavações</b> (Teatro Romano da colina do Alto da Cidade)	<b>Escavações</b> (Teatro Romano da colina do Alto da Cidade)
<b>12h30 – 14h00</b>	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço
<b>14:00 – 17:30</b>	<b>Conhecer os personagens / Acontecimentos da História</b> (sala atos ICS)	<b>Era uma vez...*</b> (peddy paper com partida no Arquivo Distrital de Braga)	Tarde lúdica (a cargo do GCII)	<b>Como se faz a história!??**</b> (sala atos ICS)	Sessão de encerramento com atividades lúdicas (a cargo do GCII)

### 3. verão.COM

**Local de funcionamento:**

Instituto de Ciências Sociais, Braga

**Público Alvo:**

Estudantes do Ensino Secundário (idade mínima 16 anos)

**Nº máximo de participantes:**

Nº mínimo obrigatório para funcionamento do programa **12**; nº máximo **25**

**Descrição:**

verão.COM é um programa de Verão que te vai permitir conhecer um pouco melhor as profissões da área da Comunicação e todo o trabalho que está nos bastidores do que vemos e ouvimos todos os dias: na informação presente nos jornais, na rádio, na televisão e na internet, bem como no campo da publicidade e da comunicação empresarial, ou no universo do audiovisual e dos videojogos.

Num mundo em que a comunicação está intensamente presente no nosso dia-a-dia, convidamos-te a exercitar a tua expressão corporal, essencial na comunicação não-verbal, ou a perceber melhor o trabalho criativo de um profissional da publicidade. Ou, ainda, poderás passar pela experiência de apresentar uma notícia num telejornal, animar um programa musical na rádio, ou ‘postares’ no Instagram e Facebook fotos cativantes. E porque o que vemos e ouvimos é um produto acabado, terás a possibilidade de compreender o caminho que é feito até que esse produto seja apresentado ao público, através de experiências de edição em vídeo, som e fotografia.

Ao passares por muitas das tarefas de um profissional de comunicação, este programa permite que conheças melhor a área e que tenhas uma maior noção do que pode ser o exercício da comunicação no mercado de trabalho.

		verão.com					
<b>Dia</b>		<b>2<sup>a</sup> feira</b> <b>24-07-2017</b>	<b>3<sup>a</sup> feira</b> <b>25-07-2017</b>	<b>4<sup>a</sup> feira</b> <b>26-07-2017</b>	<b>5<sup>a</sup> feira</b> <b>27-07-2017</b>	<b>6<sup>a</sup> feira</b> <b>28-07-2017</b>	
<b>Hora</b>							
<b>9:30 – 12:30</b>	Sessão de acolhimento (a cargo do GCII)	<b>Oficina da Criatividade</b> Publicitários por um dia	<b>Tu no ecrã</b> Experiências de jornalismo televisivo	<b>Estás no Ar!</b> Experiências de animação em Rádio	<b>À velocidade do som</b> Exercício de sonorização de peças teatrais		
<b>12h30 – 14h00</b>	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço		
<b>14:00 – 17:30</b>	<b>Trivial das Ciências Sociais</b> ICS	<b>Da Comunicação à Expressão</b> Experiências de técnicas de expressão ICS	Tarde lúdica (a cargo do GCII)	<b>Olha o boneco!</b> Das atividades de fotografia digital para o Instagram / Facebook	Sessão de encerramento com atividades lúdicas (a cargo do GCII)		

## **4. GPS | Geografia Plena de Surpresas**

### **Local de funcionamento:**

Departamento de Geografia, Campus de Azurém

### **Público Alvo:**

Estudantes do Ensino Secundário (idade mínima 16 anos)

### **Nº máximo de participantes:**

Nº mínimo obrigatório para funcionamento do programa **12**; nº máximo **25**

### **Descrição:**

“GPS | Geografia para Super-Heróis” é um programa de Verão que te dará a conhecer uma nova forma de ver a Geografia: como vives a tua rua ou qual é a relação com o meio que te rodeia. Aqui poderás descobrir que Geografia povoa o teu dia-a-dia.

Dado que o território é o objeto de estudo da geografia, as atividades programadas nesta iniciativa refletem as diversas vertentes do trabalho de um geógrafo. Por isso, os participantes serão desafiados a desenvolver um conjunto básico de competências ao nível da geografia física, geografia humana, cartografia e planeamento do território. Com uma forte componente de atividades ao ar livre, pretende-se uma introdução efetiva ao trabalho de campo (recolha de informação, observação participativa, experimentação e aplicação de ferramentas de localização), combinada, ainda, com atividades em ambiente de laboratório (tratamento e análise de dados e de materiais, análise e elaboração de cartografia).

Este programa, ao passar por algumas das possibilidades de trabalho de um Geógrafo, permite aprofundar os teus conhecimentos em Geografia, mas, mais ainda, permite contatar com o dia-a-dia de um geógrafo nas suas diversas hipóteses de afirmação no mercado de trabalho.

## GPS | Geografia Plena de Surpresas

<b>Dia</b>	<b>2<sup>a</sup> feira</b> <b>24-07-2017</b>	<b>3<sup>a</sup> feira</b> <b>25-07-2017</b>	<b>4<sup>a</sup> feira</b> <b>26-07-2017</b>	<b>5<sup>a</sup> feira</b> <b>27-07-2017</b>	<b>6<sup>a</sup> feira</b> <b>28-07-2017</b>
<b>Hora</b>					
<b>9:30 - 12:30</b>	Sessão de acolhimento (a cargo do GCII)	<b>Onde está a diversão?</b> O mundo físico e político, a uma escala global (Jogos online)	<b>Cidades Verdes**</b> Espaços verdes e planeamento urbano (Visita ao Parque da Cidade – Guimarães)	<b>As várias faces da nossa terra</b> Cartografia e SIG's (Visita ao Laboratório de SIG's)	<b>Caça ao tesouro dos tempos modernos</b> Orientação e Geocaching (Caça ao tesouro na cidade de Guimarães)
<b>12h30 - 14h00</b>	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço
<b>14:00 -17:30</b>	<b>Por montanhas e vales*</b> Caminhando e apreendendo as formas da nossa terra: iniciação à geomorfologia (Visita à Penha)	<b>Foursquare I já estivemos aqui?</b> Análise Geográfica do Centro Histórico de Guimarães (Visita ao Centro Histórico de Guimarães)	Tarde lúdica (a cargo do GCII)	<b>Vereadores por um dia***</b> O planeamento e ordenamento do território através do PDM (Visita à C.M. Guimarães)	Sessão de encerramento com atividades lúdicas (a cargo do GCII)